



# HADRIEN BELLEVILLE

ETUDIANT MASTER 2EME ANNEE  
MOTEUR DE JEUX  
RECHERCHE CDI POUR SEPT 2025

## COORDONNEES

[LinkedIn](#)

[Portefolio](#)

[itch.io](#)

## PROFIL PERSONNEL

Musicien passionné par les jeux vidéo, je suis actuellement en fin de master après un séjour d'études au Canada. Je recherche **un emploi en CDD ou CDI** pour démarrer ma carrière professionnelle **dès septembre 2025**.

## LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais (C1)



## COMPETENCES TECHNIQUES



## COMPETENCES PERSONNELLES

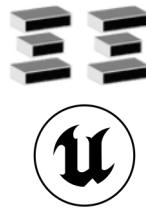
- Travail en équipe
- Studieux et sérieux
- Dynamique et moteur en groupe
- Autodidacte
- Créatif et curieux
- Compétences multidisciplinaires

## FORMATIONS & EXPERIENCES

### Alternance dev. Logiciel à Squeegee

Lille | 04.2024 — Poste actuel  
Développement sur Unreal Engine 5

- *Unreal Engine 5*
- *Blender*
- *Intégration Replicate*
- Application bureau
- Admin Performe
- Pixel streaming



### Master Informatique Moteur de Jeux

Lens | 2023 - 2025  
Spécialisation Moteur de Jeux

- *C++ / C Avancé*
- *Prog. GPU (CUDA)*
- *Moteur de jeux*
- Base de données
- Systèmes
- Sécurité



UNIVERSITÉ D'ARTOIS

### Licence Informatique Internationale

Brest | 2019 - 2023  
3ème année en séjour d'études Canadien

- *C++, Java*
- *Prog. Réseau*
- *Ethique et Info*
- SQL
- R
- Sécurité



Faculté des Sciences & Techniques



## PROJETS

### The Red Pandas | Unreal Engine 5

MMORPG Prototype on UE5

- *UE5*
- *TPS / FPS*
- *MMORPG*
- *Combat, Dialogues*
- *Médiéval Fantaisie*
- *En savoir plus [ICI](#)*



### Percival Engine | C++

Prototypage de moteur physique | WIP

- *API Vulkan*
- *C++*
- *Moteur de Jeux*
- *Visual Studio*
- *Calculs physiques*
- *Lien du projet: [ICI](#)*



## DIPLÔMES

### Licence

Informatique - UBO Brest | 2023

### Baccalauréats

Scientifique - Candidat Libre | 2019  
Préparé en année de remise à niveau scientifique

Littéraire - Lannion Felix Le Dantec | 2017  
Option et Spécialité Musique



## INTÉRÊTS & LOISIRS

- Basse (Funk / Pop / Rock), Guitare et Saxophone (Jazz / Trad. Breton), Batterie, Violon...
- Bénévole annuel ingénieur son et organisateur au festival du Népal à Paris en juin.
- Co-fondateur de l'association Musiqac pendant mon séjour au Canada avec rôle d'ingénieur son pour les évènements et concert
- MAO avec Ableton Live.
- Jeux de rôle, jeux vidéo et jeux de société en tout genre.